

CATALOGO OFFERTE

ORDINARE

ottobre 95



Nintendo®

KILLER INSTINCT

GAMEBOY

SUPER NINTENDO

Disfruta hoy

*de cómo serán
los juegos de* **MAÑANA**

PORQUE YA ESTA AQUI LO MÁS REVOLUCIONARIO EN EL MUNDO DE LOS VIDEOJUEGOS: "KILLER INSTINCT". CON "KILLER INSTINCT" DISFRUTARÁS DE LOS MEJORES GRÁFICOS NUNCA VISTOS EN UN JUEGO DE 16 BITS REALIZADOS CON LA ÚLTIMA TECNOLOGÍA ACM. ESPECTACULARES RENDERIZACIONES CON LAS QUE LOS PERSONAJES Y ESCENARIOS TE PARECERÁN REALES. EMULADOR DE 32 BITS QUE HACE QUE "KILLER INSTINCT" NO TENGA NADA QUE ENVIDIAR A LA VERSIÓN ARCADE. Y TODO DESARROLLADO EN LAS ESTACIONES DE TRABAJO DE SILICON GRAPHICS CON POWER ANIMATOR DE ALIAS RESEARCH. MOVIMIENTOS MÁS RÁPIDOS, PERSONAJES Y ESCENARIOS RENDERIZADOS EN 3D Y UN SINFIN DE GOLPES ESPECIALES QUE HACEN QUE CON "KILLER INSTINCT" COMIENCE UNA NUEVA GENERACIÓN DE VIDEOJUEGOS. Y ADEMÁS, ESCUCHA CUANDO QUIERAS LA BANDA SONORA DE "KILLER INSTINCT" EN EL CD "KILLER CUTS" QUE VIENE DE REGALO EN LA VERSIÓN PARA SUPER NINTENDO.





{ ANUNCIADO
EN TV }

GLACIUS
EL ALIENÍGENA
MÁS SANGUI-
NARIO.



*El **TITULO** que marcará un antes y un después en la historia de los **juegos de lucha***

ARRASARA CON TODO LO CONOCIDO

A PARTIR DE AHORA, CUANDO SE HABLE DE JUEGOS DE LUCHA, SE HABLARÁ DE **KILLER INSTINCT: "EL UNICO E INCOMPARABLE JUEGO DE LUCHA"**.

- POSIBILIDAD DE COMPETIR 1 Ó 2 JUGADORES SIMULTÁNEAMENTE.
- 11 PERSONAJES QUE SE HICIERON FAMOSOS EN LA VERSIÓN ARCADE.
- OPCIÓN PARA ELEGIR EL COLOR DEL LUCHADOR Y EL ESCENARIO DE LA LUCHA.
- MULTI-HIT COMBO: DE 3 A 120 GOLPES CONSECUTIVOS.
- TÉCNICA DE DEFENSA CONTRA LOS MULTI-HIT COMBOS: COMBO BREAKERS.
- MODO TURBO.
- MOVIMIENTOS ESPECIALES EXCLUSIVOS DE CADA LUCHADOR.
- LA LLAVE Y ESCENARIOS SECRETOS DE LA RECREATIVA.
- 32 MEGAS DE APASIONANTE JUEGO.
- POSIBILIDAD DE ELEGIR EL FINAL DEL JUEGO CON EL MODO "FATALITIES".


LA LUCHA NO HA HECHO MÁS QUE EMPEZAR. TU VIDA CORRE SERIO PELIGRO

ALLI DONDE ESTES PORQUE **KILLER INSTINCT** TAMBIÉN ESTÁ DISPONIBLE PARA

GAMEBOY EN EL JUEGO MÁS ALUCINANTE DE LA HISTORIA DE LA PORTÁTIL.

COMPRUEBA TÚ MISMO LA RAPIDEZ DE JUEGO Y LA MAGNÍFICA DEFINICIÓN DE TODOS

LOS PERSONAJES Y ESCENARIOS EN **"KILLER INSTINCT" PARA GAMEBOY.**



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 140.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.
4 MEGAS.

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 078.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.
32 MEGAS.

5 VECES
CAMPEÓN DEL
MUNDO DE
SUPERPESADOS



▶ RIPTOR



CINDER



▶ CHIEF THUNDER



▶ FULGORE



▶ COMBO



▶ SPINAL



▶ ORCHID



▶ GLACIUS



▶ SABREWULF



▶ JAGO

TORNEO "KILLER INSTINCT". SELECCION LUCHADORES
JUEZ: NO WAY. TIEMPO: SIN LIMITES

PRESS START



ORCHID
DURANTE EL
COMBATE SE
TRANSFORMA
EN UN
PELIGROSO
Y SALVAJE
TIGRE.



{ COMIENZA
LA LUCHA }

POR ORGANIZACION SECRETA ULTRATECH. REGLAS: NINGUNA.
OBJETIVO: MATAR. GANADOR: SUPERVIVIENTE.

TODO lo que necesitas
para divertirte



SUPER GAMEBOY

¡EL SUEÑO HECHO REALIDAD! YA PUEDES
DISFRUTAR DE TODOS LOS JUEGOS DE
GAMEBOY A TODO COLOR EN TU TELEVISIÓN
GRACIAS AL ACCESORIO SUPER GAMEBOY,
EN EXCLUSIVA PARA SUPER NINTENDO.

PARA SACAR LOS COLORES
A TUS JUEGOS DE GAMEBOY

PACK SUPER MARIO ALL STARS

INCLUYE
4
JUEGOS

¡UNA AUTÉNTICA OCASIÓN
PARA DISFRUTAR... POR
CUATRO!. LLÉVATE A CASA "LA MEJOR CONSOLA DE 1994"
EN EL MEJOR PACK • MANDO DE CONTROL MULTIFUNCIÓN
• CABLE CONECTOR DE TV • ADAPTADOR DE CORRIENTE
(A/C) • SUSCRIPCIÓN GRATUITA AL CLUB NINTENDO
• Y EL MAGNÍFICO **SUPER MARIO ALL STARS**,
QUE INCLUYE CUATRO JUEGOS: SUPER MARIO BROS 1,
SUPER MARIO BROS 2, SUPER MARIO BROS 3
Y THE LOST LEVELS



REF. SN 005.

PACK CARLOS SAINZ

CALIENTA
ESTE EMOCIONANTE PACK QUE
SUPER NINTENDO • CABLE CONECTOR
DE CONTROL MULTIFUNCIÓN •
(A/C) • SUSCRIPCIÓN GRATUITA
• Y LO MÁS ALUCINANTE DEL
STUNT RACE FX, DONDE
MISMÍSIMO CARLOS SAINZ.



REF. SN 009.

a un

PRECIO REDONDO



LA MEJOR CONSOLA DE 1994*

*SEGÚN LOS LECTORES DE LA REVISTA HOBBY CONSOLAS, ABRIL 1994.

**SUPER
COLOR
PACK**

INCLUYE
4
JUEGOS

MOTORES Y LLÉVATE
INCLUYE: • CONSOLA
ECTOR DE TV • MANDO
APTADOR DE CORRIENTE
A AL CLUB NINTENDO.
UNDO DE LOS RALLIES:
ODRÁS IMITAR AL

EL PACK MÁS
REVOLUCIONARIO
DE TODOS LOS TIEMPOS.
INCLUYE: • CONSOLA SUPER NINTENDO • CABLE
CONECTOR DE TV • MANDO DE CONTROL MULTIFUNCIÓN
• ADAPTADOR DE CORRIENTE (A/C) • SUSCRIPCIÓN
GRATUITA AL CLUB NINTENDO • LOS CUATRO JUEGOS
DE SUPER MARIO ALL STARS • Y EL ACCESORIO
SUPER GAMEBOY..



REF. SN 008.



¿Te imaginas a

Mario SIN

SUPERMARIO WORLD 2: YOSHI'S ISLAND



ANUNCIADO
EN TV

VERLO PARA CREERLO.

Y ES QUE MARIO, EN ESTA NUEVA AVENTURA, NO ES MARIO EL FONTANERO, SINO *BABYMARIO*.
¿Y PORQUÉ?

PUES PORQUE MARIO QUIERE QUE RECUERDES JUNTO A ÉL, LOS PRIMEROS DÍAS DE SU VIDA, CUANDO EL MALVADO KAMEK, EL MAGI KOOPA DEL REINO KOOPA, SECUESTRÓ A SU HERMANO GEMELO. MARIO CONSIGUIÓ ESCAPAR Y FUE A PARAR A LA ISLA DE LOS YOSHIS Y ALLÍ COMENZÓ LA MÁS DIVERTIDA DE TODAS SUS AVENTURAS.

PERO ESO NO ES TODO.

¿SABES QUÉ ES LA TÉCNICA *MORPHMATION*?

ES UNA NUEVA TECNOLOGÍA DE GENERACIÓN DIGITAL DE GRÁFICOS QUE SE HA UTILIZADO POR PRIMERA VEZ EN UN VIDEOJUEGO.

SUPERMARIO WORLD 2: YOSHI'S ISLAND.

IMAGÍNA TE NUEVAS AVENTURAS DE MARIO, UNA TECNOLOGÍA ALUCINANTE Y 6 FASES CON 8 NIVELES CADA UNA.

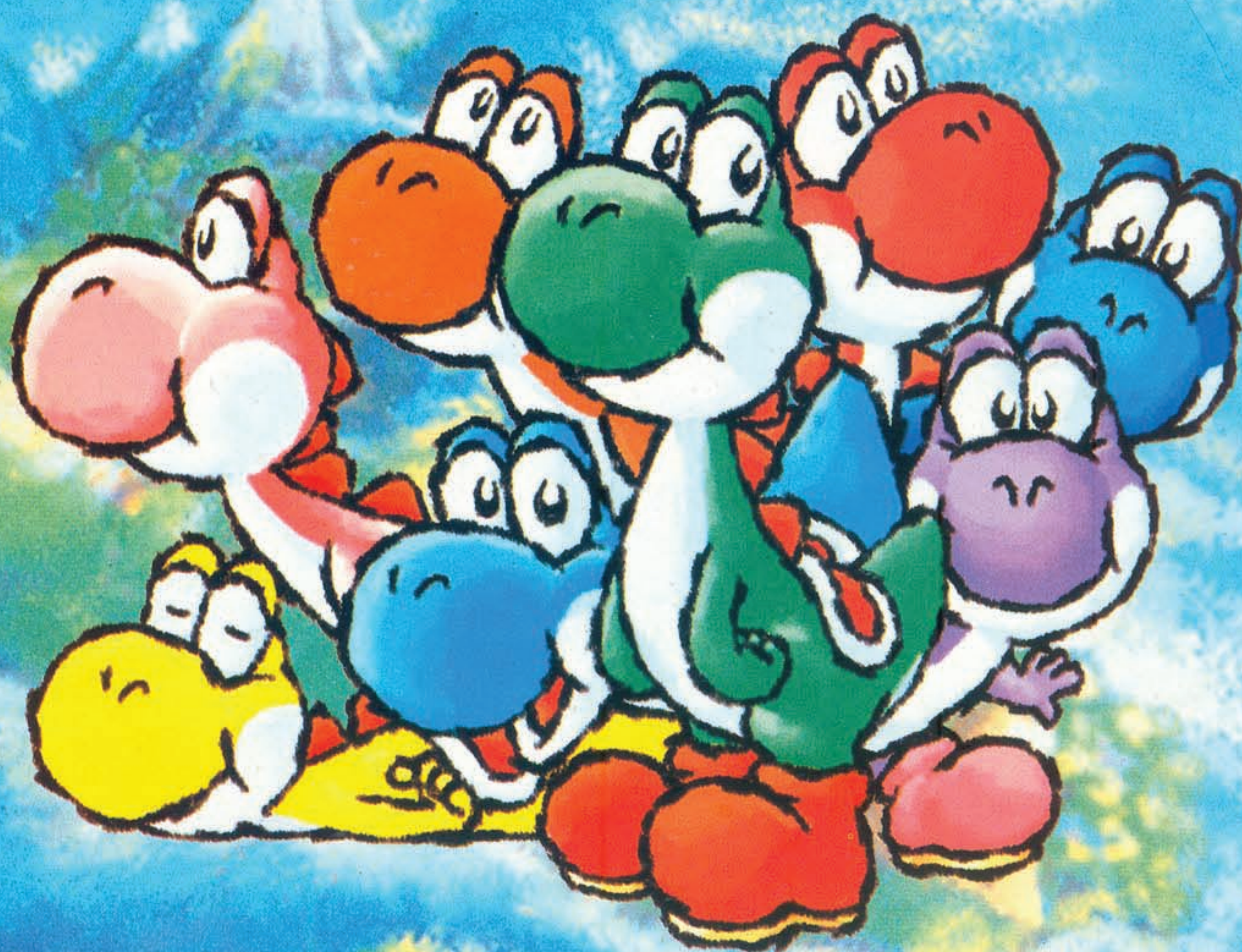
¿A QUÉ ESTÁS ESPERANDO PARA HACERTE CON UNO?

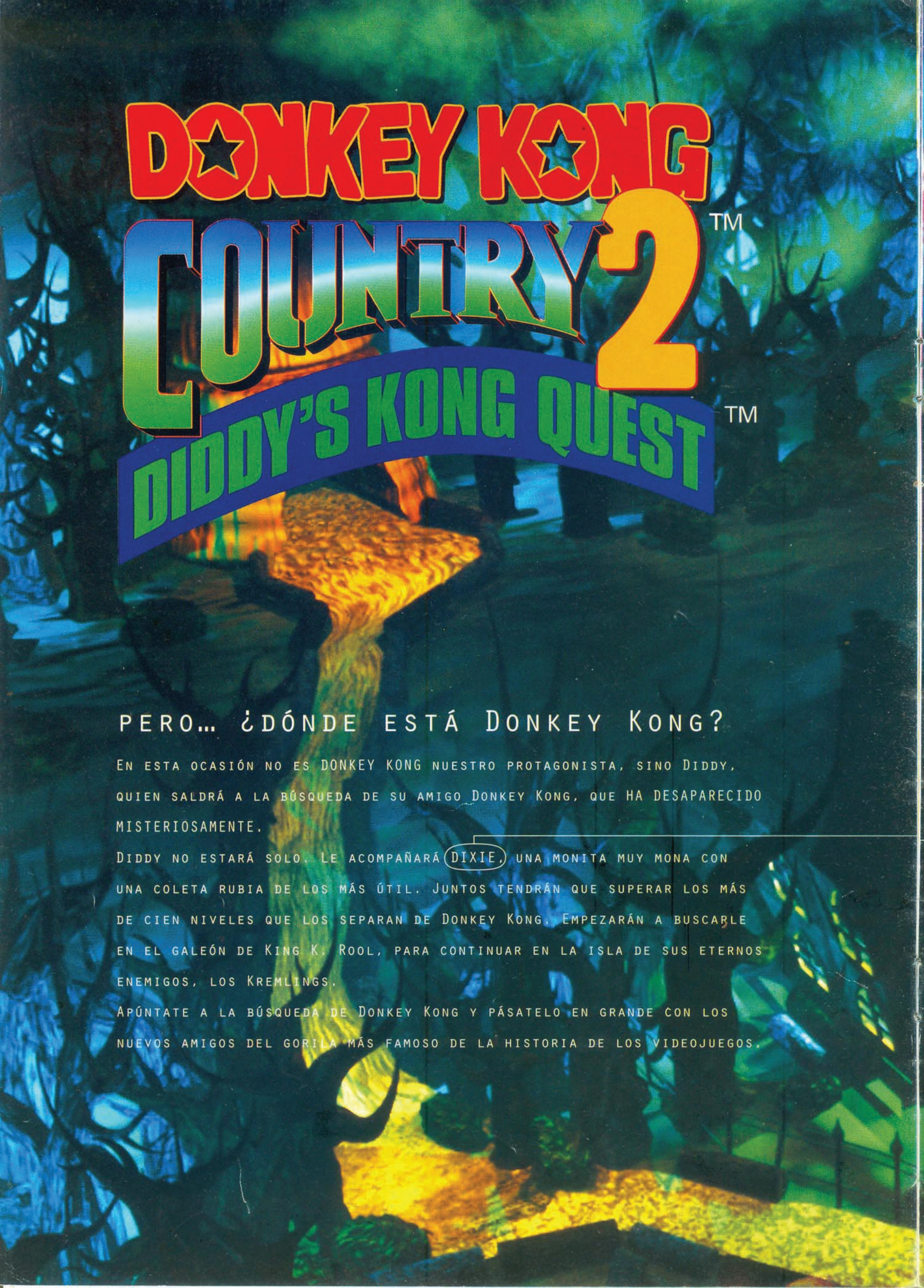
CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 081.
Nº DE JUGADORES: 1
16 MEGAS.

bigote

y CON *pañales*

?



The background of the entire page is a screenshot from the video game Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest. It shows a lush, green jungle environment with a large, gnarled tree trunk in the center. A path of light leads through the forest. The title 'DONKEY KONG COUNTRY 2' is prominently displayed at the top in a large, stylized font. 'DONKEY KONG' is in red with yellow outlines and stars in the 'O's. 'COUNTRY' is in blue with a green-to-blue gradient. '2' is a large yellow number. Below this, 'DIDDY'S KONG QUEST' is written in green on a blue, curved banner. 'TM' marks are present next to 'COUNTRY 2' and 'DIDDY'S KONG QUEST'.

DONKEY KONG COUNTRY 2TM

DIDDY'S KONG QUESTTM

PERO... ¿DÓNDE ESTÁ DONKEY KONG?

EN ESTA OCASIÓN NO ES DONKEY KONG NUESTRO PROTAGONISTA, SINO DIDDY, QUIEN SALDRÁ A LA BÚSQUEDA DE SU AMIGO DONKEY KONG, QUE HA DESAPARECIDO MISTERIOSAMENTE.

DIDDY NO ESTARÁ SOLO. LE ACOMPAÑARÁ DIXIE, UNA MONITA MUY MONA CON UNA COLETA RUBIA DE LOS MÁS ÚTIL. JUNTOS TENDRÁN QUE SUPERAR LOS MÁS DE CIEN NIVELES QUE LOS SEPARAN DE DONKEY KONG. EMPEZARÁN A BUSCARLE EN EL GALEÓN DE KING K. ROOL, PARA CONTINUAR EN LA ISLA DE SUS ETERNOS ENEMIGOS, LOS KREMLINGS.

APÚNTATE A LA BÚSQUEDA DE DONKEY KONG Y PÁSATELO EN GRANDE CON LOS NUEVOS AMIGOS DEL GORILA MÁS FAMOSO DE LA HISTORIA DE LOS VIDEOJUEGOS.

El mítico juego **VUELVE**
más mono que nunca

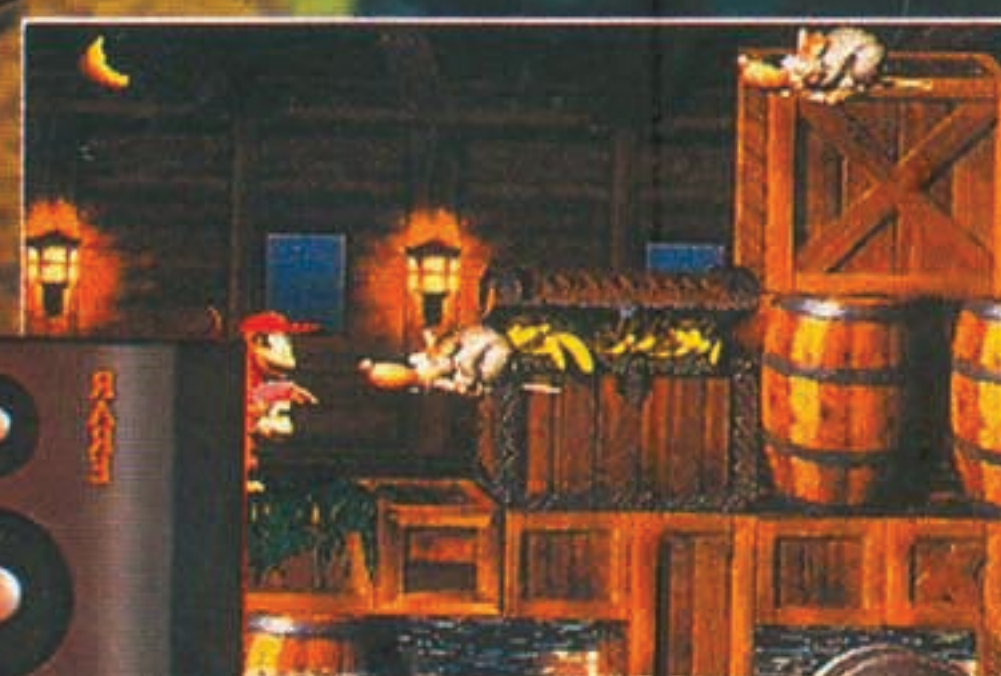
DONKEY KONG COUNTRY 2

VUELVE DE LA MANO DE DIDDY,
EL INSEPARABLE AMIGO DE DONKEY KONG.
Y NOS LLEGA CON UNA NUEVA AVENTURA
DEL JUEGO QUE NOS HIZO PENSAR QUE
LOS BITS DE NUESTRA SUPER NINTENDO
SE HABÍAN MULTIPLICADO POR DOS.
NUEVOS GRÁFICOS, GRACIAS A LA
TECNOLOGÍA ACM, MEJORES IMÁGENES
RENDERIZADAS EN 3D Y MÁS DE CIEN
NIVELES LLENOS DE DIVERSIÓN SON
EL RESULTADO DE ESTE NUEVO TRABAJO
DE SILICON GRAPHICS Y RAREWARE EN
EXCLUSIVA PARA NINTENDO.

CONSOLA SUPER NINTENDO
REF. SNS 080.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.
32 MEGAS.



NOVEDAD
ANUNCIADO
EN TV



MILES *de personas*
ya han pasado
sus vacaciones aquí

ILLUSION OF TIME



PORQUE VIAJES TAN ATRACTIVOS SON IMPOSIBLES DE ENCONTRAR. Y ASÍ LO HAN ENTENDIDO MILES DE PERSONAS EN ESTE PAÍS, DONDE ILLUSION OF TIME HA SIDO EL JUEGO DE MAYOR ACEPTACIÓN EN EL MERCADO ENTRE JUNIO Y AGOSTO PASADOS CON MÁS DE 15.000 UNIDADES VENDIDAS.

Y OTROS NUEVOS SEGUIRAN LLEGANDO.

UN JUEGO QUE POR SUS CARACTERÍSTICAS SERÁ LA RUTA ELEGIDA POR OTROS MUCHOS EN AÑOS SUCESIVOS PARA DISFRUTAR DE SU TIEMPO LIBRE. Y ES QUE NINTENDO SABE PERFECTAMENTE DÓNDE LES GUSTA IR A LOS ESPAÑOLES CUANDO QUIEREN SALIR DE VIAJE.

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 076.
Nº DE JUGADORES: 1.
16 MEGAS.



ILLUSION of
TIME

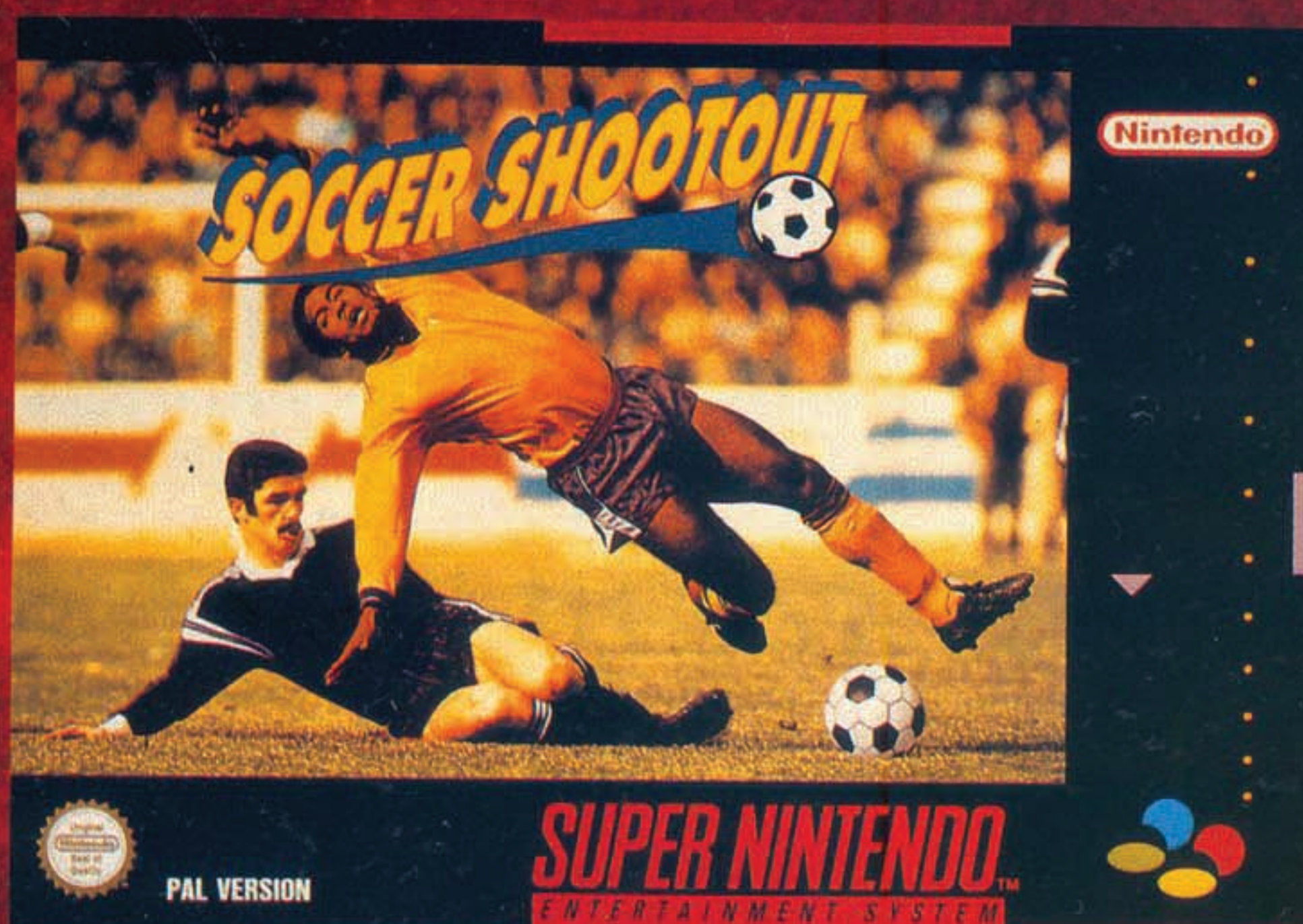
ILLUSION OF TIME, EL PRIMER JUEGO DE AVENTURAS PARA SUPER NINTENDO CON LOS TEXTOS DE PANTALLA EN CASTELLANO Y UN SUPER LIBRO DE PISTAS CON MÁS DE 340 PANTALLAS DEL JUEGO PARA QUE NO PIERDAS EL RUMBO.



¿Cuántas veces

ha ganado España
el Mundial de **FUTBOL?**

SOCCER SHOOTOUT



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 075.
Nº DE JUGADORES: 1, 2, 3 ó 4.
12 MEGAS.

HASTA 10 MOVIMIENTOS REALES QUE TE LLEVARÁN A LA
GRAN FINAL. AHORA TIENES LA OPORTUNIDAD DE
MARCAR EL GOL QUE DÉ A ESPAÑA SU PRIMER CAMPEONATO.

AHORA TIENES LA OPORTUNIDAD
DE HACER HISTORIA.
ELIGE TU EQUIPO FAVORITO,
ALINEA EL 11 INICIAL
QUE MÁS JUEGO TE DÉ,
SALTA A LOS 110 METROS
DE CAMPO Y DEMUESTRA
LO QUE VALES.
ENGAÑA AL PORTERO CONTRARIO
CON CHILENAS ESPECTACULARES,
DEFIENDE EL BALÓN
CON CARGAS DE HOMBRO,
HAZ ESTIRADAS ALUCINANTES
Y MAREA AL CONTRARIO CON



Están

LOCOS *estos* **romanos**

Astérix & OBÉLIX

PORQUE SÓLO SE LES OCURRE A ELLOS MOLESTAR A ASTÉRIX Y A OBÉLIX CUANDO ESTÁN JUGANDO AL RUGBY, PARTICIPANDO EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS O TOREANDO. TOMA LA POCIÓN MÁGICA DE PANORAMIX Y ACOMPAÑA A ASTÉRIX Y OBÉLIX EN SU FASCINANTE AVENTURA POR TODA EUROPA. UN JUEGO DESARROLLADO POR PROGRAMADORES ESPAÑOLES QUE HARÁ TEMBLAR EL IMPERIO ROMANO.



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 079.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.
12 MEGAS.

TEXTOS DE
PANTALLA EN
CASTELLANO



Llegan a Super Nintendo las aventuras MAS JUGABLES de Tintín

TINTIN



13 NIVELES DE MOVIMIENTOS DE NUESTRO PROTAGONISTA A LO LARGO Y ANCHO DE TODO EL ESCENARIO AÑADEN REALISMO A LA ACCIÓN. **¡AVENTÚRATE** JUNTO A TINTÍN EN ESTA PRIMERA AVENTURA DEL HÉROE MÁS FAMOSO DEL MUNDO.

DIRECTAMENTE DEL COMIC "TINTÍN EN EL TÍBET", LLEGAN LAS NUEVAS AVENTURAS DE TINTÍN. GRAN VARIEDAD DE FONDOS. 3 NIVELES DE DIFICULTAD. SONIDO ESTÉREO. ALTO NIVEL DE JUGABILIDAD.

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 082.
Nº DE JUGADORES: 1.
12 MEGAS.





*Disfruta con tu MARIO
de siempre a un
precio muy especial*

PORQUE AHORA DOS DE LOS JUEGOS QUE HICIERON DE MARIO EL HÉROE MÁS FAMOSO DE NINTENDO HAN CAMBIADO DE CAJA Y TIENEN UN PRECIO SUPER ESPECIAL.

SUPER MARIO KART

COMPITE CONTRA MARIO, LUIGI, LA PRINCESA DAISY Y OTROS MUCHOS PERSONAJES DE NINTENDO A LO LARGO DE 20 CIRCUITOS DIFERENTES EN LA CARRERA DE KARTS MÁS DIVERTIDA DE TODOS LOS TIEMPOS.

MARIO PAINT

COMPÓN TU PROPIA MÚSICA, DIBUJA A TODO COLOR TUS IMÁGENES Y DALES VIDA CON MARIO PAINT. EL JUEGO EDUCATIVO DE NINTENDO DONDE EL RATÓN ES FUNDAMENTAL. POR ESO INCLUYE "GNAT ATTACK": UN MATAMOSCAS CON EL QUE APRENDERÁS FÁCILMENTE A UTILIZARLO. DOS CLÁSICOS DE MARIO QUE NO PUEDEN FALTAR EN TU COLECCIÓN.



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNA 005.
Nº DE JUGADORES: 1.



BUSCA
LAS CAJAS
ROJAS



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 022.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.





DONKEY KONG COUNTRY



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 070.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.
32 MEGAS.



TETRIS & DR. MARIO



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 071.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.
8 MEGAS.



SUPER PUNCH OUT



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 072.
Nº DE JUGADORES: 1.
16 MEGAS.



UNIRALLY



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 073.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.
16 MEGAS.



KID KLOWN IN CRAZY CHASE



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 074.
Nº DE JUGADORES: 1.
8 MEGAS.



THE LEGEND OF ZELDA



CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 006.
Nº DE JUGADORES: 1.
8 MEGAS.



SUPER MARIO ALL STARS

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 048.
Nº DE JUGADORES: 1.
16 MEGAS.



NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 056.
Nº DE JUGADORES: 1.
8 MEGAS.



MEGAMAN X

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 060.
Nº DE JUGADORES: 1.
12 MEGAS.



LOS PITUFOS

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 066.
Nº DE JUGADORES: 1.
8 MEGAS.



SUPER PINBALL

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 067.
Nº DE JUGADORES: 1, 2, 3 ó 4.
8 MEGAS.



SUPER STREET FIGHTER II

CONSOLA: SUPER NINTENDO
REF. SNS 069.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.
32 MEGAS.



Para **divertirte**

donde **tú** quieras,

GAMEBOY

LA ÚNICA, LA IRREMPLAZABLE, LA AUTÉNTICA CONSOLA GAMEBOY. MÁS DE 750.000 UNIDADES VENDIDAS HASTA LA FECHA, HACEN DE GAMEBOY LA CONSOLA MAS VENDIDA EN ESPAÑA.

NO PARARÁS DE JUGAR DURANTE MÁS DE 30 HORAS CON SÓLO 4 PILAS, DONDE, COMO Y CUANDO QUIERAS.

CONTIENE: • CONSOLA GAMEBOY • 4 PILAS • SUSCRIPCIÓN GRATUITA AL CLUB NINTENDO.



REF. GB 005.



ANUNCIADO
EN TV

Y
ADEMAS
POR
PARTIDA
DOBLE

EXTRA PACK 2 JUEGOS

SI TE GUSTA DIVERTIRTE MÁS QUE A NADIE, ÉSTA ES LA TUYA. CON EL EXTRA PACK, ADEMÁS DE LA CONSOLA **GAMEBOY**, TE PUEDES LLEVAR A CASA LOS DOS JUEGOS MÁS FAMOSOS DE GAMEBOY: TETRIS Y SUPER MARIO LAND 2.

¡NO TE LO PIERDAS!

CONTIENE: • CONSOLA GB • TETRIS • SUPER MARIO LAND 2 • SUSCRIPCIÓN GRATUITA AL CLUB NINTENDO • 4 PILAS.



REF. GB 008.

y a todo **COLOR**

INCLUYE
4 PILAS
DURACELL
TITANIO

GAMEBOY SPECIAL EDITION



SI ERES DE LOS QUE NO SE CONFORMAN CON LO BUENO, AQUÍ TIENES LO MEJOR. GAMEBOY SPECIAL EDITION, PARA QUE ALUCINES EN COLORES. YA PUEDES ELEGIR EL COLOR DE TU GAMEBOY: AMARILLO, NEGRO, BLANCO, ROJO, VERDE... O SI LO QUE QUIERES ES VER LAS TRIPAS DE TU CONSOLA MIENTRAS JUEGAS, DECÍDETE POR LA TRANSPARENTE. ELIJAS LA QUE ELIJAS, PODRÁS GUARDARLA, JUNTO A TUS JUEGOS FAVORITOS, EN UN ESTUCHE DE LUJO Y OBTENDRÁS, ADEMÁS, UNA SUSCRIPCIÓN GRATUITA AL **CLUB NINTENDO**. NO ESPERES MÁS. LLÉVATE TU GAMEBOY SPECIAL EDITION. PONLE LAS PILAS DURACELL TITANIO QUE VIENEN INCLUIDAS Y LÁNZATE A LA CALLE. YA VERÁS COMO DENTRO DE POCO SERÁS LA ENVIDIA DE TUS AMIGOS.

REF. GB 013.
(ROJO)

REF. GB 010.
(NEGRO)

REF. GB 014.
(VERDE)

REF. GB 011.
(AMARILLO)

REF. GB 009.
(TRANSPARENTE)

REF. GB 012.
(BLANCO)



The image is a vibrant, cartoon-style illustration of Donkey Kong in a jungle setting. Donkey Kong is the central figure, a large orange-brown gorilla with a wide, toothy grin, wearing his signature red bandana. He is holding a large, curved sign that reads "DONKEY KONG LAND" in bold, stylized letters. The sign has "DONKEY KONG" in red with yellow outlines and "LAND" in yellow with black outlines. A small "TM" trademark symbol is visible at the bottom right of the sign. In the upper right corner, a large, stylized bee with a yellow and black striped body and large white eyes is visible. The background is filled with lush green foliage, including large leaves and a small pink flower. The overall color palette is dominated by warm tones like orange, red, and yellow, with green accents from the jungle plants.

DONKEY KONG

LAND

TM

{ ANUNCIADO
EN TV }

¡vaya ANIMALADA

llega a Gameboy!

DONKEY KONG LAND

PORQUE DONKEY KONG, EL FICHAJE **MÁS BESTIAL** DE NINTENDO, SE PASA A GAMEBOY.

UNA MEZCLA BESTIAL.

LOS MEJORES GRÁFICOS EN 3D. LA INCREÍBLE SUAVIDAD EN LOS MOVIMIENTOS DE TODOS LOS PERSONAJES Y LO ÚLTIMO DE LA TECNOLOGÍA **ACM**, HAN CONVERTIDO A ESTE JUEGO EN LA OBRA MAESTRA DE LA PROGRAMACIÓN DE RAREWARE.

DONKEY KONG Y GAMEBOY.

ES LO QUE LE FALTABA A DONKEY KONG PARA HACER DE LAS SUYAS. SI TE LO PASASTE EN GRANDE CON EL GORILA MÁS FAMOSO DE TODOS LOS TIEMPOS EN DONKEY KONG COUNTRY PARA SUPER NINTENDO, PREPÁRATE PARA VER LO QUE ES BUENO.

CONVERSIÓN PERFECTA.

TAN PERFECTA QUE ENCONTRARÁS EL MISMO NIVEL DE JUGABILIDAD QUE EN DONKEY KONG COUNTRY.



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 135.
Nº DE JUGADORES: 1.
4 MEGAS.



KIRBY'S DREAM LAND 2



¡el mayor **TRAGON** *de Gameboy ha vuelto*
con más hambre que nunca!

KIRBY'S DREAM LAND 2

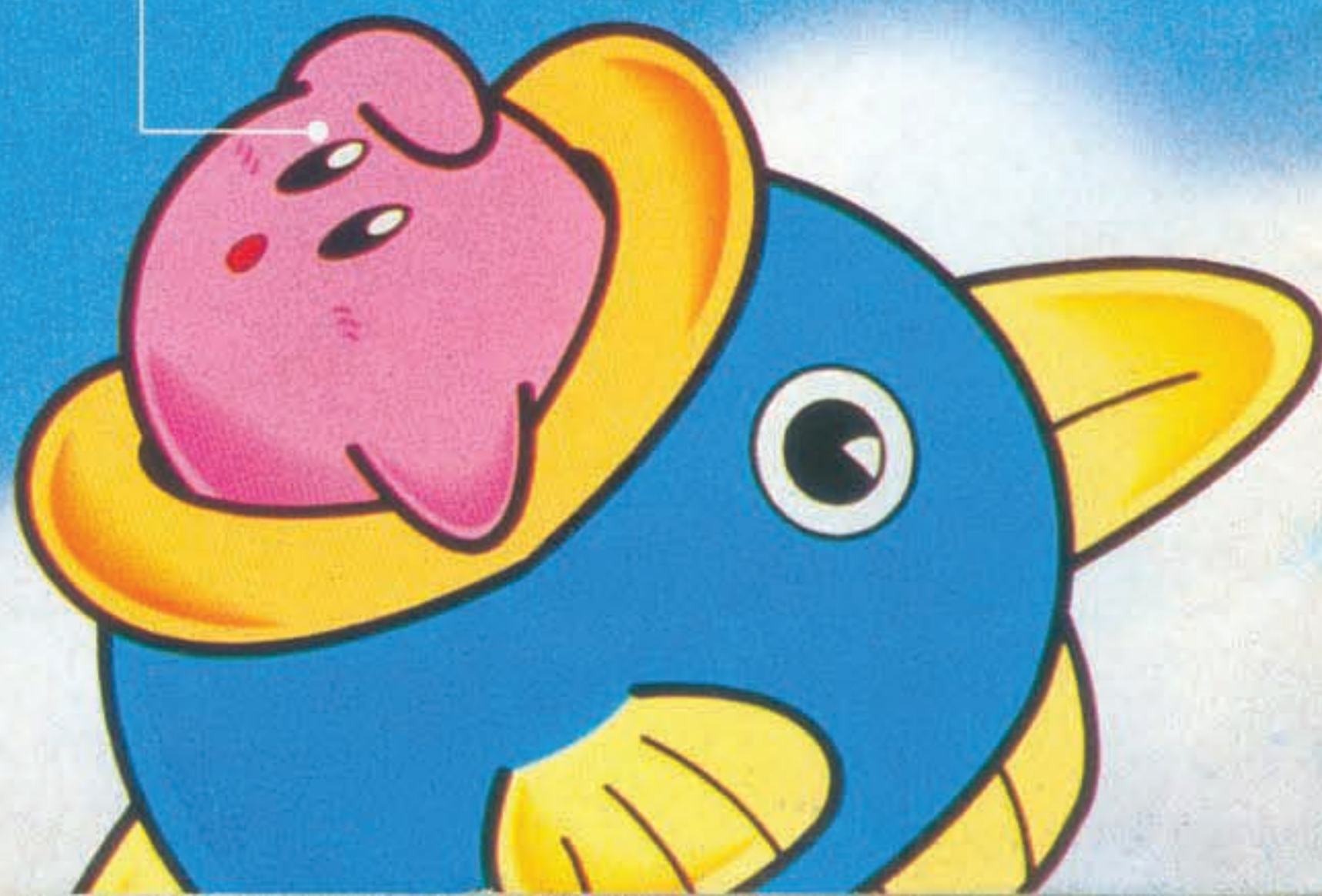


CON NUEVAS AVENTURAS QUE TE DEJARÁN BOQUIABIERTO. Y ES QUE **KIRBY** TENDRÁ QUE RESOLVER EL MISTERIO DE LOS PUENTES DESAPARECIDOS QUE LLEVAN A LA ISLA ENCANTADA DE DREAMLAND.

PARA LOGRARLO, CONTARÁ CON LA AYUDA DE TRES NUEVOS AMIGOS CON DISTINTOS PODERES QUE LE ACOMPAÑARÁN EN SU VIAJE POR LAS SIETE ISLAS DEL ARCO IRIS. JUNTOS CONSEGUIRÉIS VENCER A SU MÁS TERRIBLE ENEMIGO: "THE EVIL DARK MATTER".

CON **KIRBY** SACIARÁS TU HAMBRE DE DIVERSIÓN.

CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 134.
Nº DE JUGADORES: 1.
4 MEGAS.



STREET FIGHTER II

los míticos **LUCHADORES**
de Super Nintendo

asaltan tu Gameboy

STREET FIGHTER 2



RYU, SAGAT, ZANGIEF, CHUNLI, BLANKA, GUILLE, M. BISON, BALROG Y KEN HAN ACABADO CON LA MALDICIÓN Y SE HAN PASADO A GAMEBOY.

UN CARTUCHO CON 4 MEGAS EN EL QUE ENCONTRARÁS TODOS LOS GOLPES, ESCENARIOS Y TODA LA EMOCIÓN QUE MARCARÁN UNA ÉPOCA EN LOS JUEGOS DE LUCHA.

¡ NUEVO MODO DE LUCHA "SURVIVAL"!

CON STREET FIGHTER II...
TE VAMOS A DAR LO TUYO.



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 138.
Nº DE JUGADORES: 1, 0 2
4 MEGAS.

El **ratón** más famoso
se ha **colado** en tu Gameboy

MICKEY MOUSE V



VUELVE EL MARAVILLOSO MUNDO DE DISNEY, PARA TU GAMEBOY, DE LA MANO DE MICKEY MOUSE. EN ESTA OCASIÓN **MICKEY** TENDRÁ QUE ENCONTRAR A SUS INSEPARABLES AMIGOS MINNIE, DONALD, PLUTO Y GOOFY, QUE HAN DESAPARECIDO POR UN HECHIZO DE LA MALVADA BRUJA YASHJA. AYUDA A MICKEY A COMPLETAR LAS PIEZAS DEL PUZZLE DENTRO DEL CASTILLO Y SALVARÁS A TODOS SUS AMIGOS.

¡BUENA SUERTE, MICKEY!

CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 137.
Nº DE JUGADORES: 1.

¡Temblad romanos
que allá **vamos**!

Asterix & OBÉLIX



ASTERIX Y OBELIX HAN DECIDIDO PARTICIPAR EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS EN GRECIA, JUGAR UN PARTIDO DE RUGBY Y HASTA TOREAR EN ESPAÑA. HAZ QUE TIEMBLE HASTA EL MISMÍSIMO CÉSAR CON LOS GALOS MÁS DIVERTIDOS DE TODA LA HISTORIA, EN ESTE SENSACIONAL JUEGO DESARROLLADO POR PROGRAMADORES ESPAÑOLES. ¡AH, QUE NO SE TE OLVIDE LA POCIÓN MÁGICA!

CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 139.
Nº DE JUGADORES: 1.

TEXTOS DE
PANTALLA EN
CASTELLANO



Los accesorios más ACCESIBLES

SUPER NINTENDO

NINTENDO SCOPE

DISPARA CONTRA TUS ENEMIGOS CON ESTE BAZOOKA INALÁMBRICO, QUE TE PERMITIRÁ UNA LIBERTAD DE MOVIMIENTOS ALUCINANTE. ADEMÁS, PARA QUE MEJORES TU PUNTERÍA, INCLUYE 6 JUEGOS SENSACIONALES.



REF. SNA 001.

MANDO DE CONTROL

HAZTE CON UN MANDO EXTRA PARA PODER DISFRUTAR CON TUS AMIGOS DE TUS JUEGOS PREFERIDOS.



REF. SNA 002.

CABLE ESTEREO RCA A/V CON EUROCONECTOR

SACA TODO EL PARTIDO A TU CONSOLA SUPER NINTENDO CON ESTE CABLE QUE CONECTADO A TU EQUIPO DE MÚSICA O A TU TELEVISIÓN TE PERMITIRÁ OIR TODOS LOS JUEGOS EN ESTÉREO.

REF. SNA 004.

HYPER BEAM



TU SUEÑO HECHO REALIDAD. UN MANDO INALÁMBRICO PARA QUE JUEGUES CON TU SUPER NINTENDO DONDE QUIERAS SIN PREOCUPARTE POR LOS

MOVIMIENTOS BRUSCOS O POR SI LLEGA O NO EL CABLE DEL MANDO DE CONTROL.

REF. SNA 006.

SUPER GAMEBOY



SÓLO TIENES SUPER NINTENDO Y YA ESTÁ. ¿NO ES GENIAL?

SI ERES DE LOS QUE NUNCA SE CONFORMAN, ESTE ACCESORIO NO TE PUEDE FALTAR. PARA QUE PUEDES JUGAR A TODO COLOR, EN LA TELEVISIÓN CON LOS JUEGOS DE GAMEBOY,

QUE CONECTARLO A TU

REF. SNA 007.

GAMEBOY

BATERIA RECARGABLE

ENCHÚFALA A LA RED Y OLVÍDATE DE LAS PILAS. Y SI LO QUE TE VA ES NO PARAR DE JUGAR VAYAS DONDE VAYAS, PONLA A CARGAR Y TENDRÁS MÁS DE 10 HORAS PARA ALUCINAR... JUGANDO.



REF. GB 002.

CLEANING KIT



CON ESTE ACCESORIO TU GAMEBOY NO SÓLO ESTARÁ LIMPIO Y SIEMPRE A PUNTO PARA JUGAR, SINO QUE ADEMÁS TE DURARÁ MUCHO MÁS.

REF. GB 007.

WARIO LAND



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 121.
Nº DE JUGADORES: 1.

KIRBY'S PINBALL LAND



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 120.
Nº DE JUGADORES: 1.

SUPER MARIO LAND



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 008.
Nº DE JUGADORES: 1.

SUPER MARIO LAND 2



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 091.
Nº DE JUGADORES: 1.

ZELDA



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 117.
Nº DE JUGADORES: 1.

NIGEL MANSELL'S WORLD CHAMPIONSHIP

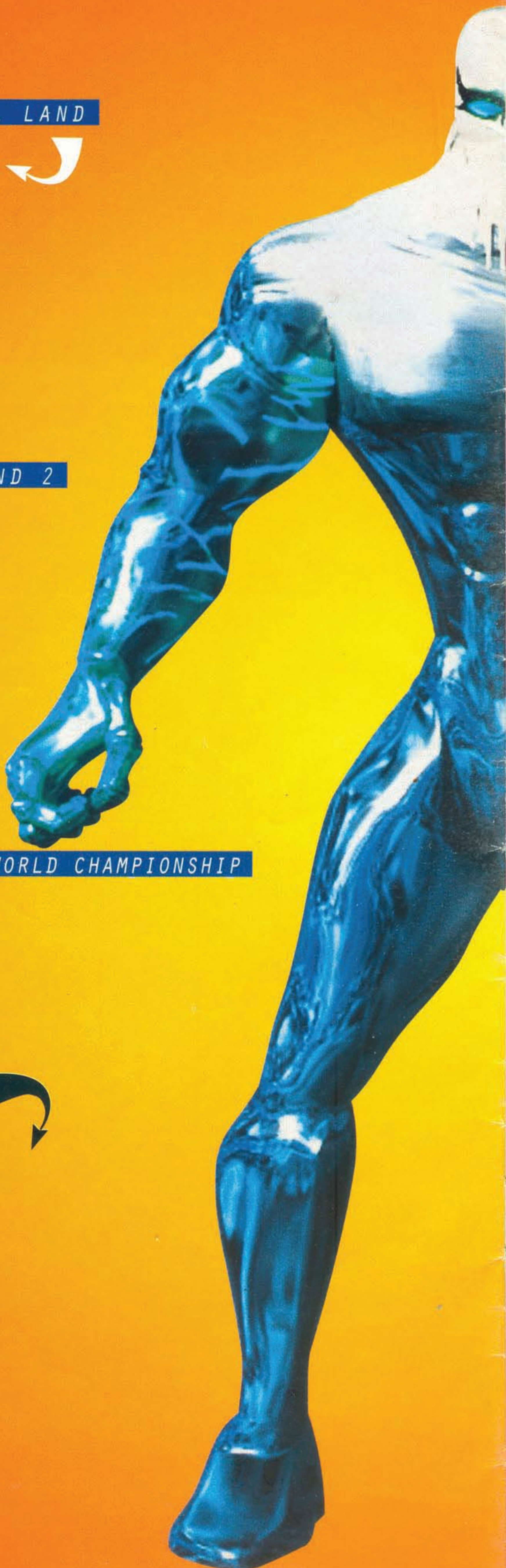


CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 119.
Nº DE JUGADORES: 1.

KIRBY'S DREAM LAND



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 074.
Nº DE JUGADORES: 1.





TETRIS 2



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 122.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.

DONKEY KONG



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 124.
Nº DE JUGADORES: 1.

DUCK TALES 2



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 125.
Nº DE JUGADORES: 1.

LOS PITUFOS



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 127.
Nº DE JUGADORES: 1.

SOCCER



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 130.
Nº DE JUGADORES: 1.

WARIO BLAST



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 132.
Nº DE JUGADORES: 1, 2, 3, ó 4.

DR. MARIO



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 003.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.

TETRIS



CONSOLA: GAMEBOY
REF. GS 123.
Nº DE JUGADORES: 1 ó 2.

la **mejor** excusa

para cambiar

LUNES, TENIS. MARTES, ALADINO. MIÉRCOLES, ACCIÓN.
JUEVES, AVENTURAS. VIERNES, BALONCESTO. SÁBADO, MICKEY
MOUSE. DOMINGO, LUCHA...

PORQUE CON EL PRECIO TAN ESPECIAL QUE TIENEN TODOS
LOS JUEGOS DE LA SERIE MEDIA, NADIE SE PODRÁ
RESISTIR A CAMBIAR DE JUEGO TODOS LOS DÍAS.

ADEMÁS PARA PONER LAS COSAS MÁS FÁCILES, TODOS LOS
JUEGOS DE LA SERIE MEDIA ESTARÁN IDENTIFICADOS CON
UN LLAMATIVO ADHESIVO DE "PRECIO ESPECIAL".

WORLD LEAGUE
BASKETBALL



REF.SNS 041

BATTLETOADS
IN BATTLEMANIACS



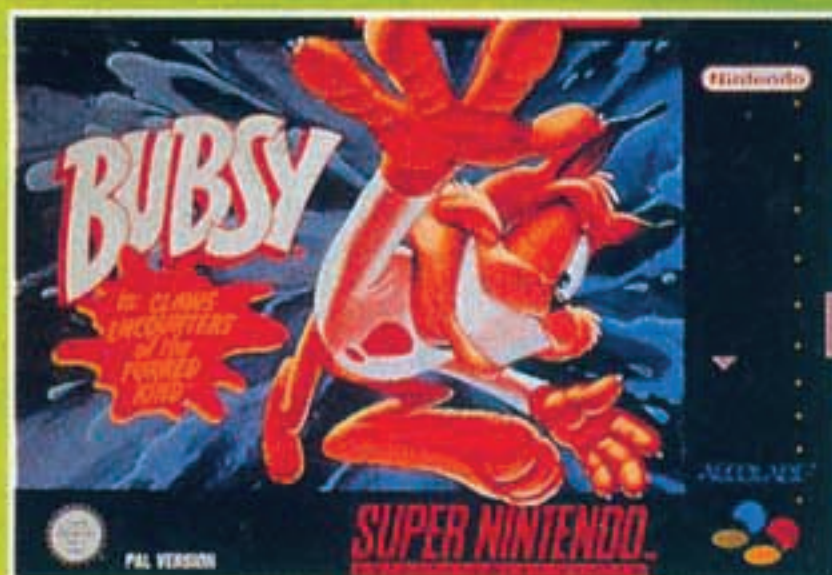
REF.SNS 051

BATTLECLASH



REF.SNS 040

BUBSY



REF.SNS 050

F-ZERO



REF.SNS 003

GOOF TROOP



REF.SNS 053

THE MAGICAL QUEST:
STARRING MICKEY MOUSE



REF.SNS 049

METAL COMBAT
FALCON'S REVENGE



REF.SNS 059

PAC - ATTACK



REF.SNS 061

d e **JUEGO** c a d a d í a

PRECIO
ESPECIAL

PILOTWINGS



REF.SNS 005

PLOK



REF.SNS 058

PUSH OVER



REF.SNS 044

STARWING



REF.SNS 043

STREET FIGHTER II



REF.SNS 028

STREET FIGHTER II
TURBO



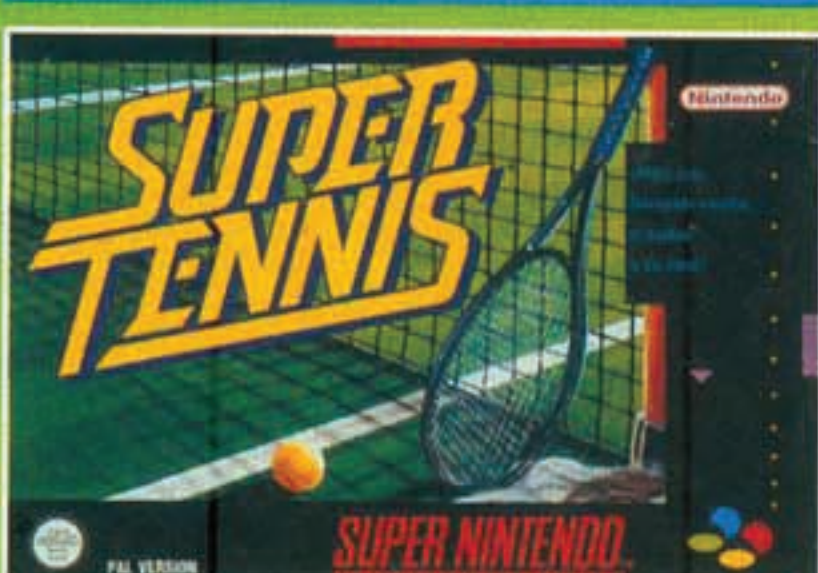
REF.SNS 054

STUNT RACE FX



REF.SNS 063

SUPER TENNIS



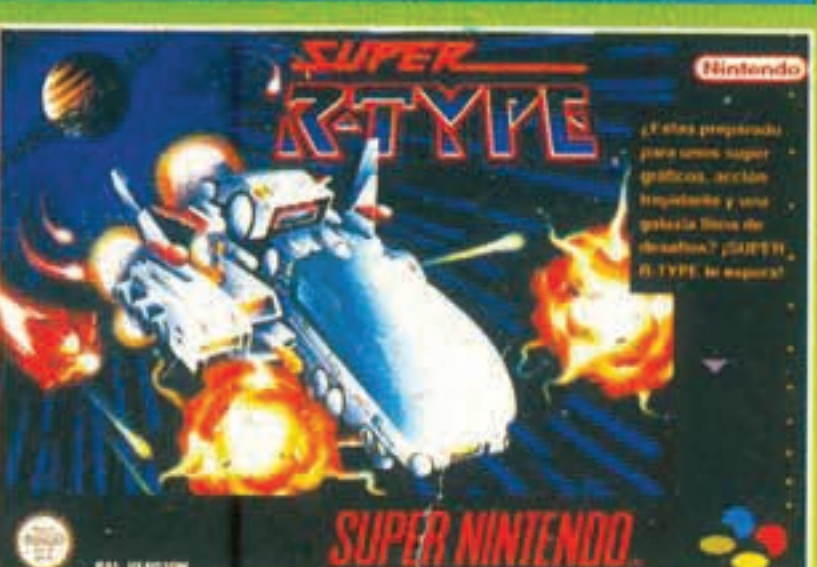
REF.SNS 004

YOSHI'S SAFARI



REF.SNS 052

SUPER R-TYPE



REF.SNS 002

SUPER STAR. WARS



REF.SNS 042



Nintendo España, S.A.
P.º de la Castellana, 39. 28046 MADRID

Todos los títulos de juegos y personajes que aparecen son marcas registradas o derechos de autor
de NINTENDO CO., LTD., o de las empresas que los distribuyen o licencian.
Todos los productos que figuran en este Catálogo están disponibles hasta fin de existencias.