

S M Y S L O V 1 0 5  
 SMYSLOV VS UHLMANN  
 CAPABLANCA MEMORIAL  
 CIENFUEGOS, 1973  
 FRENCH DEFENCE

1 e4 e6  
 2 d4 d5  
 3 Cd2

Normalmente desarrollo mi caballo en c3, pero en esta ocasión quería probar una nueva continuación en la Variación Tarrasch, en una línea que Uhlmann elige con frecuencia.

3 ... c5  
 4 exd5 exd5  
 5 Ab5+ Cc6  
 6 De2+ Ae7  
 7 Cgf3 Cf6  
 8 dxc5

Las blancas inician un plan interesante, que implica mantener su peón en c5. Resulta que no es fácil para Black recuperar el material.

8 ... 0-0  
 9 Cb3 Te8  
 10 Ae3 a6

Aquí las blancas podrían haber jugado 11 Axc6, pero la retirada del alfil Para d3 parece el más natural.

11 Ad3 Ag4  
 12 0-0-0

Este movimiento es la idea principal de la variación. El enroque en lados opuestos le da agudeza a la lucha.

12 ... Ce5  
 13 h3 Axf3  
 14 gxf3 Dc7  
 15 Rb1 Ced7

Ahora parece que el peón de c5 no se puede defender, pero las blancas tienen un medio táctico a su disposición.

16 c4 dxc4  
 17 Axc4 Cxc5

Uhlmann decidió esta variación sólo después de pensarlo mucho; no parece haber nada mejor.



18 Axf7+      Rxf7  
19 Axc5      b5

Privar a la dama blanca de la casilla c4.

20 Axe7      Txe7  
21 Dd3      Td7  
22 Df5      Tad8  
23 Tc1

Con el rey negro expuesto, las posibilidades de las blancas están en el medio juego, por lo que es perfectamente natural que evite el intercambio de piezas pesadas.

23 ...      Db6  
24 The1      Td5  
25 Dc2      Dd6

Esta jugada no puede ser aprobada, ya que ahora las blancas trasladan su caballo a un fuerte poste en el centro.

26 Cc5      Te8  
27 Txe8      Rxe8  
28 Ce4      Dd7  
29 Db3

La alternativa, 29 Cxf6 + gxf6 30 Dc6, parece menos prometedora. Quería preparar un ataque contra el rey.  
Ahora las negras tienen pocos movimientos útiles, ya que su rey está en peligro.

29 ...      a5  
30 De3      Rf7  
31 a3      Td3  
32 Cxf6      gxf6  
33 Dh6      Df5  
34 Ra1      Td7  
35 Tg1

White ha logrado su objetivo.  
Su rey está a salvo, mientras que el negro no tiene refugio.

35 ...      a4  
36 Dg7+      Re6  
37 Dg8+      Rd6  
38 Td1+      Rc7  
39 Tc1+      Rb7  
40 Dc8+      Ra7  
41 Tc7+      Resigns